

授業番号	B200680008				
科目名(英語標記)	基礎演習I(Basic Seminar I)				
担当者(英語標記)	根本 敏則(Toshinori Nemoto)	履修開始学年	1	単位数	1

授業のねらいと到達目標 (DP,CPIにおける位置づけを含め)	授業のねらいは大学での学びとその意義を理解し実行できるようになることです。到達目標はゼミの仲間や担当教員と交流できることと、時間割作成、ノート作り、予習復習などスチューデントスキルや読む調べる書くなどのアカデミックスキルの基礎を身につけることです。
授業の進め方(履修条件、試験やレポートなど課題のフィードバック方法を含め)	指定された担当者のゼミを履修してください。複数人で担当しますので共通の内容以外は担当者によって内容が異なります。テーマに関するディスカッションや意見交換など双方向型の授業を行います。
成績評価方法・割合・基準	授業の参加態度(100%)で評価します。
授業の予習・復習(1授業に必要とする事前事後学習の内容と時間数を含め)	新聞・ニュースなど社会に関心をもって授業に臨んでください。新しい知識や分からなかったことの確認を行って復習してください。
教科書	共通の教科書は使いません。必要に応じて資料を配布します。その他、担当者の指示に従ってください。
参考文献	なし

回数	授業項目	授業内容
第1回	オリエンテーション	自己紹介、前期時間割作成
第2回	キャンパスツアー	大学の施設、窓口を確認する
第3回	合同演習(第1回)場所:コミュラボ	自己紹介ゲーム ~友達を増やす~
第4回	目標計画	前期の目標と実施計画の作成
第5回	スチューデントスキル1	授業の受け方(内容は担当者によって異なります)
第6回	スチューデントスキル2	ノートの取り方(内容は担当者によって異なります)
第7回	スチューデントスキル3	予習復習(内容は担当者によって異なります)
第8回	読む、調べる1	新聞を読む(内容は担当者によって異なります)
第9回	読む、調べる2	本を読む(内容は担当者によって異なります)
第10回	合同演習(第2回)場所:コミュラボ	カード式企業経営ゲーム ~企業経営の仕組みを体験する~
第11回	合同演習(第3回)場所:コミュラボ	貿易ゲーム ~グループワークで協働を体験する~
第12回	読む、調べる3	必要な情報を探す(内容は担当者によって異なります)
第13回	書く、発表する1	5W1Hで事実関係を書く(内容は担当者によって異なります)
第14回	書く、発表する2	理由・証拠を示して意見を書く(内容は担当者によって異なります)
第15回	書く、発表する3	発表と質疑応答を行う(内容は担当者によって異なります)